

## Base et dimension d'un sous-espace vectoriel

Q Comment déterminer une base d'un sous-espace vectoriel  $F \subseteq E$ , où  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie?

→ Deux cas se présentent en général:

1er cas Si  $F$  est défini par une ou plusieurs équations linéaires

ex  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + y + z = 0, 4x + 3y - z = 0\}$

Alors on commence par chercher une famille génératrice:  
On prend  $u \in F$  quelconque, et on va chercher à l'exprimer comme combinaison linéaire d'un petit nombre de vecteurs fixes de  $F$ .

→ Par cela, on utilise la ou les équations:

ex Soit  $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ , alors

$$u \in F \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 4x + 3y - z = 0 \end{cases}$$

← les coordonnées de  $u$  sont solutions d'un système linéaire

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -y - 5z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 4z \\ y = -5z \end{cases} \quad \text{on résout le système}$$

→ les équations nous permettent d'exprimer une partie des coordonnées de  $u$  en fonction des autres.

ex On a donc  $u \in F \Leftrightarrow \exists z \in \mathbb{R}, u = (4z, -5z, z)$   
 $\Leftrightarrow \exists z \in \mathbb{R}, u = z(4, -5, 1)$

$$\Leftrightarrow u \in \text{Vect}((4, -5, 1))$$

$$\text{Donc } F = \text{Vect}((4, -5, 1))$$

On trouve ainsi un nombre fini de vecteurs  $u_1, \dots, u_k$

$$\text{tels que } \boxed{F = \text{Vect}(u_1, \dots, u_k)}$$

$\rightarrow (u_1, \dots, u_k)$  est donc une famille génératrice de  $F$ .

$\leadsto$  Pour montrer que c'est une base, reste à vérifier si elle est libre

• si oui, c'est une base de  $F$ , et  $\boxed{\dim F = k}$

• si non, alors l'un des  $u_i$  est combinaison linéaire des autres : on l'enlève, et on a alors

$$F = \text{Vect}(u_1, \dots, u_{i-1}, u_{i+1}, \dots, u_k)$$

et on recommence : on vérifie si  $(u_1, \dots, u_{i-1}, u_{i+1}, \dots, u_k)$  est libre.

ex Ici  $F = \text{Vect}(\underbrace{(4, -5, 1)}_{u_1})$  et  $u_1 \neq 0_{\mathbb{R}^3}$ , donc  $\{u_1\}$  est libre

(Rappel une famille à 1 vecteur est libre ssi il est non nul)

$\rightarrow (u_1)$  est une base de  $F$  et  $\dim F = 1$ .

Exemple 2  $G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x - y - z = 0\}$

$$u = (x, y, z) \in G \Leftrightarrow x - y - z = 0 \quad \text{"système" à 1 équation}$$

$$\Leftrightarrow x = y + z \quad \text{inconnues libres}$$

$$\text{Donc } u \in G \Leftrightarrow \exists y, z \in \mathbb{R} \text{ tq } u = (y+z, y, z)$$

$$\Leftrightarrow \exists y, z \in \mathbb{R} \text{ tq } u = y(1, 1, 0) + z(1, 0, 1)$$

$$\Leftrightarrow u \in \text{Vect}(\underbrace{(1, 1, 0)}_{v_1}, \underbrace{(1, 0, 1)}_{v_2})$$

Donc  $\{v_1, v_2\}$  est une famille génératrice de  $G$ .

On vérifie que c'est une famille libre : c'est donc une base de  $G$

$$\rightarrow \boxed{\dim G = 2}$$



2<sup>en</sup> cas  $F$  est défini comme le sous espace vectoriel engendré par une famille de vecteurs :

$$F = \text{Vect}(u_1, \dots, u_k)$$

ex  $F = \text{Vect}\left(\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{u_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{u_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}}_{u_3}\right) \subset \mathbb{R}^3$

→ Dans ce cas, par définition,  $(u_1, \dots, u_k)$  est une famille génératrice de  $F$ .

- si elle est libre, c'est une base de  $F$  et  $\boxed{\dim F = k}$

- sinon, l'un des  $u_i$ , disons  $u_k$ , est combinaison linéaire des autres. On peut l'enlever :

$$F = \text{Vect}(u_1, \dots, u_{k-1})$$

et on recommence : si  $(u_1, \dots, u_{k-1})$  est libre, c'est une base, sinon on enlève un vecteur qui s'exprime comme combinaison linéaire des autres, etc

ex Vérifions si  $(u_1, u_2, u_3)$  est libre : soit  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$  tels que  $\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \lambda_3 u_3 = 0_{\mathbb{R}^3}$ . Alors

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

*(Red annotations:  $\lambda_2 \leftarrow \lambda_2 - \lambda_1$  and  $\lambda_3 \leftarrow \lambda_3 - \lambda_1$ )*

→  $\begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_3 \\ \lambda_2 = -\lambda_3 \end{cases} \rightarrow$  Ce système admet une infinité de solutions :  $\mathcal{S} = \{(-\lambda_3, -\lambda_3, \lambda_3), \lambda_3 \in \mathbb{R}\}$

Par ex,  $(-1, -1, 1)$  est solution non nulle : la famille n'est pas libre, et  $-u_1 - u_2 + u_3 = 0_{\mathbb{R}^3}$ , c.à.d.  $u_3 = u_1 + u_2$

→ On "enlève"  $u_3$  :  $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$ .

On vérifie que  $(u_1, u_2)$  est libre: c'est une base de  $F$   
et  $\dim F = 2$ .